

SCIENCES, TECHNOLOGIES, SANTÉ

# Licence professionnelle mention Métiers du jeu vidéo, parcours Level designer, game designer

Métiers du jeu vidéo



**Diplôme**  
Licence  
professionnelle



**Niveau d'étude  
visé**  
BAC +3



**ECTS**  
60 crédits



**Durée**  
1 an



**Établissement**  
Université  
Sorbonne Paris  
Nord

## Présentation

Cette licence professionnelle a pour objectifs de former des spécialistes de la création de principes de jouabilité, ainsi que du réglage de niveaux de jeux.

## Objectifs

Il s'agit de former des professionnels qui auront de solides connaissances des acteurs et des métiers, et qui sauront utiliser les outils et les techniques dédiés.

Cette formation vise à donner aux étudiants une solide culture du domaine ainsi qu'une capacité de réflexion sur les nouveaux contenus, les nouveaux supports et les nouveaux enjeux de la jouabilité.

Les futurs professionnels occuperont des postes de spécialiste QA, level designer, ou game designer.

## Savoir-faire et compétences

Le métier implique de savoir analyser les principes ludiques et d'adapter la jouabilité aux publics, aux types de jeux et aux supports.

Le professionnel sera capable de référer la demande aux contextes et enjeux culturels, socioéconomiques et juridiques. Il maîtrise les techniques de gestion de projet.

L'évolution technologique étant soutenue, il devra faire preuve de curiosité et d'adaptabilité. La mise en œuvre de jeux vidéo nécessite de savoir travailler en équipe pour une réalisation collective.

## Admission

### Conditions d'admission

Être titulaire d'un diplôme niveau Bac+2 : L2, DUT, BUT, BTS ou équivalent du domaine.

Accès possible par VAE et VAP.

### Droits de scolarité

Droits nationaux pour la licence.

## Et après



---

## Poursuite d'études

La licence professionnelle mène à l'insertion professionnelle directe.

---

## Insertion professionnelle

Le métier s'exerce au sein des sociétés de production, studios de développement, sociétés prestataires ou bien en tant que travailleur indépendant.

Les emplois accessibles sont QA testeur spécialisé en jouabilité, level designer junior et game designer junior, assistant chef de projet. Ces professionnels peuvent évoluer à moyen terme vers les métiers de level designer senior, game designer senior et chef de projet.

---

## Contact(s)

---

### Contacts

Contact formation continue IUT de Bobigny

☎ 01 48 38 88 23

Contact validation des acquis IUT de Bobigny

☎ 01 48 38 73 47

Service Valorisation, Orientation et Insertion professionnelle de l'Etudiant (Campus de Bobigny)

☎ 01 48 38 88 38

✉ [orientationbobigny.voie@univ-paris13.fr](mailto:orientationbobigny.voie@univ-paris13.fr)

Service Valorisation, Orientation et Insertion professionnelle de l'Etudiant (Campus de Villetaneuse)

✉ [gestion.voie@univ-paris13.fr](mailto:gestion.voie@univ-paris13.fr)

---

## Infos pratiques

---

### Contacts

Contact formation continue IUT de Bobigny

☎ 01 48 38 88 23

Contact validation des acquis IUT de Bobigny

☎ 01 48 38 73 47

Service Valorisation, Orientation et Insertion professionnelle de l'Etudiant (Campus de Bobigny)

☎ 01 48 38 88 38

✉ [orientationbobigny.voie@univ-paris13.fr](mailto:orientationbobigny.voie@univ-paris13.fr)

Service Valorisation, Orientation et Insertion professionnelle de l'Etudiant (Campus de Villetaneuse)

✉ [gestion.voie@univ-paris13.fr](mailto:gestion.voie@univ-paris13.fr)

---

### En savoir plus

Admission - eCandidat

🔗 <https://ecandidat.univ-paris13.fr/ecandidat>



# Programme

---

## Organisation

La formation est dispensée sur 2 semestres à raison d'environ 30 heures par semaine, cours magistraux et mise en application par des travaux dirigés et pratiques dans tous les domaines enseignés : culture du jeu vidéo, game design et level design, techniques de prototypage, infographie 2D et 3D, socio-économie, sciences cognitives, anglais... L'assiduité aux cours est obligatoire.

