

# DU Réalité virtuelle et domaines de la psychologie



## Présentation

**Responsable de l'enseignement :** Pr Pascale Piolino

**Forme de l'enseignement :** en présentiel

[POSTULER A LA FORMATION](#) grâce à la plateforme [C@nditOnLine](#)

## Objectifs

- Offrir un enseignement général sur les applications de la réalité virtuelle aux différents domaines de la psychologie, traité par des spécialistes experts du domaine, qui s'appuie sur des cours magistraux et des ateliers de découverte.
- Connaître les risques méthodologiques et éthiques de la réalité virtuelle (RV)
- Présenter un ensemble d'applications en réalité virtuelle
- Proposer une formation pratique au logiciel Unity 3D afin de créer des environnements virtuels : composer une scène et animer des objets, contrôler les interactions, gérer la lumière et les sons.
  - Initier au langage c # afin de pouvoir interagir avec Unity 3D
  - Former au logiciel Mixamo Fuse afin de créer des personnages 3D et les animer
  - Utiliser du logiciel SketchUp pour importer des modèles 3D
  - utilisation du logiciels SketchFab (en ligne) pour importer des modèles 3D

- travail personnel de construction d'un environnement virtuel pour répondre à une question de recherche, de formation ou clinique. *Ce travail est accompagné dans le cadre du DU mais il nécessite aussi un travail personnel régulier en dehors des sessions de cours.*

## Savoir-faire et compétences

A l'issue de la formation, l'apprenant est capable de : Utiliser la technique de réalité virtuelle UNITY 3D

- Composer une scène et animer des objets, contrôler les interactions, gérer la lumière et les sons
- Évaluer les risques méthodologiques et éthiques de la réalité virtuelle (RV)

## Admission

### Conditions d'admission

L'entrée en formation nécessite un avis pédagogique. Vous déposerez dans [C@nditOnLine](#) :

- votre Curriculum Vitae
- votre lettre de motivation pour participer à la formation
- vos diplômes vous permettant de justifier l'accès à la formation



---

## Public cible

- Psychologues, neurologues, psychiatres
- Étudiants en psychologie, orthophonie, ergothérapie, et médecine
- Toute personne motivée sur avis du directeur du diplôme

---

## Droits de scolarité

### FRAIS DE FORMATION\* selon votre profil

- Toute personne bénéficiant d'une prise en charge totale ou partielle (hors Pôle Emploi) : **2850 €**
- Pour toute personne finançant seule sa formation : **2850 €**
- Tarif préférentiel UNIQUEMENT si vous êtes :
  - Pour toute personne finançant seule sa formation et diplômée de moins de 2 ans d'un DN:DE (hors DU-DIU) OU justifiant pour l'année en cours d'un statut d'AHU OU de CCA ou de FFI hospitalier OU de paramédicaux : **1400 €** (justificatif à déposer dans CandiOnLine).
  - Pour les demandeur d'emploi bénéficiant d'une prise en charge totale ou partielle de pôle emploi : **2850 €**
  - Pour toute personne finançant seule sa formation et étant étudiant, Interne, Faisant Fonction d'Interne universitaire : **1400 €** (certificat de scolarité universitaire justifiant votre inscription en Formation Initiale pour l'année universitaire en cours à un Diplôme National ou un Diplôme d'État - hors DU-DIU - à déposer dans CandiOnLine)

**FRAIS DE DOSSIER\* : 300 €** (à noter : si vous êtes inscrit(e) en Formation Initiale à Université Paris Cité pour l'année universitaire en cours, vous n'avez pas de frais de dossier – certificat de scolarité à déposer dans CandiOnLine)

*\*Les tarifs des frais de formation et des frais de dossier sont sous réserve de modification par les instances de l'Université.*

[🔗 Cliquez ici pour lire les Conditions Générales de vente / Outils de l'adulte en Formation Continue / Documents institutionnels / CGV hors VAE](#)

---

## Pré-requis obligatoires

- Bac + 3 minimum
- Connaissances de bases des logiciels informatique
- Avoir accès à un ordinateur avec une carte graphique et une connexion Internet

---

## Et après

---

### Poursuite d'études

Vous pouvez toujours compléter ou acquérir de nouvelles compétences en vous inscrivant à d'autres diplômes d'université, des formations qualifiantes ou des séminaires.

---

## Contact(s)

---

### Contacts

#### Responsable pédagogique

Pascale Piolino

Alexandre Gaston-Bellegarde

✉ alexandre.gaston-bellegarde@parisdescartes.fr

Xavier Henry

✉ du-diu-fq.psych@u-paris.fr

---

## Infos pratiques



---

## Contacts

### Responsable pédagogique

Pascale Piolino

Alexandre Gaston-Bellegarde

✉ alexandre.gaston-bellegarde@parisdescartes.fr

Xavier Henry

✉ du-diu-fq.psycho@u-paris.fr

---

## Lieu(x)

📍 Boulogne Billancourt



# Programme

---

## Organisation

**Référence formation : DUA731**

**Volume horaire :** 73 heures, dont 71,5 heures d'enseignement et 1,5 heure d'examens (1h écrit + présentation oral)

**Calendrier :** Février à Juin

**Rythme :** 3 sessions de 4 journées consécutives. En présentiel.

**Lieu :** Institut de Psychologie, 71 avenue Édouard Vaillant, 92100 Boulogne-Billancourt

### CONTENUS PÉDAGOGIQUES

#### Session 1 : Formation théorique, atelier découverte et démonstrations

Cours théoriques et ateliers découvertes : présentation et immersion dans des environnements virtuels illustrant des applications de réalité virtuelle dans les différents domaines de la psychologie

- Introduction de la formation et des domaines d'applications à la psychologie
- Introduction aux principes fondamentaux de la réalité virtuelle
- Réalité virtuelle et Psycho-ergonomie
- Réalité virtuelle et domaines d'applications cliniques
- Réalité virtuelle et questions éthiques
- Réalité virtuelle et psychologie clinique
- Réalité virtuelle et psychopathologie
- Réalité virtuelle et psychologie sociale
- Réalité virtuelle, psychologie cognitive et mémoire
- Réalité virtuelle, neuropsychologie et prise en charge
- Réalité virtuelle, psychologie cognitive et perception/action
- Réalité virtuelle et psycho différentielle-créativité
- Réalité virtuelle et éducation/formation
- Introduction pratique à la conception en réalité virtuelle
- Ateliers d'immersion réalité virtuelle

#### Session 2 : Formation théorique et formation pratique UNITY 3D

Cours théoriques et atelier de création d'environnements 3D

- Présentation et initiation théorique à UNITY
- Conceptions d'outils en réalité virtuelle

#### Session 3 : Formation pratique UNITY 3D

Atelier de création d'environnements 3D



 [Télécharger le Planning 2025-2026](#)

## MOYENS PÉDAGOGIQUES ET TECHNIQUES D'ENCADREMENT

**Responsable de la formation :** Pascale Piolino

**Coordinateur pédagogique :** Alexandre Gaston-Bellegarde

### Intervenants :

Alexandre Gaston-Bellegarde (IE), Valentine La Corte (MCF), Eric Orriols (IE), Pascale Piolino (PU), Xanthie Vlachopoulou (MCF, HDR)

### Ressources matérielles

- La plateforme de Réalité Virtuelle de l'Institut de Psychologie
- Une plateforme en ligne de contenus pédagogiques

Afin de favoriser une démarche interactive et collaborative, différents outils informatiques seront proposés pour permettre :

- d'échanger des fichiers, des données
- de partager des ressources, des informations
- de communiquer simplement en dehors de la salle de cours et des temps dédiés à la formation.

### MOYENS PERMETTANT DE SUIVRE L'EXÉCUTION DE L'ACTION ET D'EN APPRÉCIER LES RÉSULTATS

Au cours de la formation, le stagiaire émerge une feuille de présence par demi-journée de formation en présentiel et le Responsable de la Formation émet une attestation d'assiduité pour la formation en distanciel.

A l'issue de la formation, le stagiaire remplit un questionnaire de satisfaction en ligne, à chaud. Celui-ci est analysé et le bilan est remonté au conseil pédagogique de la formation.

